



Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

WALT DISNEY  
PICTURES PRÄSENTIERT

# TRIFF DIE ROBINSONS



## **WARNUNG**

Lesen Sie das Xbox 360™ Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support), oder kontaktieren Sie den Kundensupport (nähere Informationen finden Sie innen auf der hinteren Umschlagseite).

## **Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen**

### **Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen kleineren Bildschirm.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer.
- Vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

## **Beschränkte Gewährleistung**

DER HERSTELLER GARANTIERT, DASS DAS SPEICHERMEDIUM, AUF DEM DAS PRODUKT ENTHALTEN IST, FREI VON MATERIAL- UND VERARBEITUNGSFEHLERN IST UND INNERHALB VON NEUNZIG (90) TAGEN AB KAUFDATUM (BELEGT DURCH EINE RECHNUNG) BEI SACHGEMÄSSER VERWENDUNG NORMAL FUNKTIONIERT. SOLLTEN DENNOCH FEHLER AUFTRETEN, SO ERKLÄRT SICH DER HERSTELLER BEREIT, DAS DEFEKTE SPEICHERMEDIUM AUSZUTAUSSCHEN, WENN ES DEM HERSTELLER MIT DER RECHNUNG ZUGESCHICKT WIRD. DIE HAFTUNG DES HERSTELLERS BESCHRÄNKT SICH AUF DEN ERSATZ DES DEFEKTEN SPEICHERMEDIUMS. DER HERSTELLER IST NICHT VERPFLICHTET, SPEICHERMEDIEN ZU ERSETZEN, DIE DURCH UNFÄLLE, ABSICHTLICHE BESCHÄDIGUNG ODER FEHLERHAFT VERWENDUNG BESCHÄDIGT WURDEN. DIE HAFTUNG GILT NUR FÜR DEN ERSTKÄUFER. JEGLICHE HAFTUNG BEZÜGLICH DES SPEICHERMEDIUMS, DARUNTER AUCH DIE HAFTUNG BEZÜGLICH VERKAUFBARKEIT UND EIGNUNG FÜR BESTIMMTE ZWECKE, SIND AUF JEDEN FALL AUF NEUNZIG (90) TAGE NACH KAUF ODER AUSLIEFERUNG BESCHRÄNKT. DIESE GARANTIE GIBT IHNEN BESTIMMTE LEGALE RECHTE, UND SIE HABEN EVENTUELL WEITERE RECHTE, DIE VON DEN GESETZEN IN IHREM LAND ABHÄNGEN. SIE STIMMEN HIERMIT ZU, DASS DIE BENUTZUNG DES PRODUKTS AUF IHR EIGENES RISIKO ERFOLGT. DIESES PRODUKT UND DIE BEIGEFÜGTE DOKUMENTATION WERDEN IM "IST"-ZUSTAND ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, UND ZWAR OHNE JEGLICHE GARANTIE. DER HERSTELLER GIBT WEDER AUSDRÜCKLICHE NOCH IMPLIZIERTE GARANTIE, EGAL WELCHER ART. DARUNTER FALLEN BEISPIELSGEWEISE GARANTIEEN, DASS DAS PRODUKT FÜR BESTIMMTE ZWECKE GEEIGNET IST ODER SICH FÜR BESTIMMTE ZWECKE VERKAUFEN LÄSST. DER HERSTELLER GARANTIERT NICHT, DASS DIE SOFTWARE FEHLERFREI UND OHNE UNTERBRECHUNGEN FUNKTIONIERT ODER DASS DEFEKTE UND FEHLER IN DER SOFTWARE ZU EINEM SPÄTEREN ZEITPUNKT BEHOBBEN WERDEN. AUSSERDEM GIBT DER HERSTELLER KEINERLEI ERKLÄRUNGEN ODER GARANTIEEN BEZÜGLICH DER KORREKTHEIT, GENAUIGKEIT, VERLÄSSLICHKEIT ODER ZUVERLÄSSIGKEIT DES PRODUKTS ODER SEINER DOKUMENTATION AB. DIE EINSCHRÄNKUNGEN DER HAFTUNGSBEDINGUNGEN IN DIESEM ABSCHNITT GELTEN AUCH FÜR ALLE ANDEREN FIRMEN, DIE MATERIAL FÜR DIESES PRODUKT UND DIESE SOFTWARE ZUR VERFÜGUNG GESTELLT HABEN. KEINE SCHRIFTLICHE ODER MÜNDLICHEN RATSCHLÄGE, DIE VOM HERSTELLER ODER SEINEN AUTORISIERTEN VERTRETEREN erteilt werden, KÖNNEN SO INTERPRETIERT WERDEN, DASS DARAUS EINE GEWÄHRLEISTUNG ENTSTEHT ODER DER UMFANG DER HIER GEWÄHRTEN GEWÄHRLEISTUNG ERWEITERT WIRD. SOLLTE DAS PRODUKT DEFEKT WERDEN, SIND SIE (UND NICHT DER HERSTELLER) FÜR DIE GESAMTEN KOSTEN DER FEHLERBEHEBUNG, REPARATUR ODER SERVICEARBEITEN VERANTWORTLICH. IN MANCHEN LÄNDERN IST DIE AUSSCHLIESSUNG IMPLIZIERTER GARANTIEEN NICHT MÖGLICH. DESWEGEN KANN ES SEIN, DASS OBIGE GARANTIEBESCHRÄNKUNG FÜR SIE NICHT IN VOLLEM UMFANG GÜLTIG IST. KEINE FOLGESCHÄDEN: DER HERSTELLER IST NICHT FÜR BESONDERE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER DIREKTE SCHÄDEN ODER JEGLICHE ANDERE SCHÄDEN VERANTWORTLICH, SELBST WENN DER HERSTELLER ÜBER DIE MÖGLICHKEIT INFORMIERT WURDE, DASS ES ZU SOLCHEN SCHÄDEN KOMMEN KANN. DAS BEDEUTET, DASS DER HERSTELLER NICHT FÜR DEN VERLUST VON PROFIT ODER UMSÄTZEN, SOWIE FÜR SCHÄDEN UND KOSTEN, DIE AUFGRUND VON ZEITVERLUST, DATENVERLUST ODER DURCH VERWENDUNG DER SOFTWARE ENTSTEHEN, HAFTET. EINIGE STAATEN GESTATTEN DEN AUSSCHLUSS EINER HAFTUNG FÜR BEGLEIT- UND FOLGESCHÄDEN NICHT, SO DASS OBIGE GARANTIEEINSCHRÄNKUNG FÜR SIE EVENTUELL NICHT IN VOLLEM UMFANG GÜLTIG IST. AUF JEDEN FALL BESCHRÄNKT SICH DIE HAFTUNG DES HERSTELLERS IHNEN GEGENÜBER FÜR ALLE SCHÄDEN UND VERLUSTE, DIE SIE ERLITTEN HABEN, EGAL OB DIESE VERLUSTE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT DES HERSTELLERS, VERTRAGSVERLETZUNGEN ODER AUF SONSTIGEM WEG ENTSTANDEN SIND, AUF DEN KAUFPREIS DES PRODUKTS.

© Disney.



## Inhaltsverzeichnis

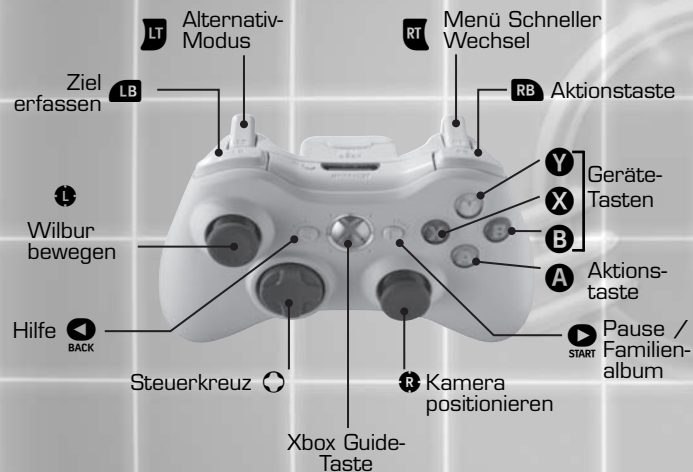
Spiel starten . . . . .	2
Der Controller . . . . .	2
Spielsteuerung . . . . .	2
Das Robinsons Sicherheitssystem . . . . .	3
Mit Xbox Live verbinden . . . . .	4
In ... die Zukunft! . . . . .	6
Das Abenteuer beginnt! . . . . .	7
Hauptmenü . . . . .	8
Spielmodi . . . . .	9
Grundbewegungen . . . . .	10
Familie und Freunde . . . . .	12
Schurken . . . . .	14
Missionen . . . . .	16
Das Familienalbum . . . . .	18
Geräte . . . . .	20
Geräten Tasten zuweisen . . . . .	22
Verwendung der Geräte . . . . .	23
Sammelgegenstände . . . . .	24
Die Robinson-Sanitätsstation . . . . .	25
Der Robinson-Umwandler . . . . .	25
Kundenservice . . . . .	28
Beschränkte Gewährleistung . . . . .	29

## Der Controller

Du wirst auf der Jagd nach der Zeitmaschine viele Geräte verwenden. Dein wichtigstes Gerät jedoch ist der Xbox Controller.

## Spielsteuerung

Die folgenden Steuerbefehle helfen dir, durch die Zeit zu reisen und sicher zur Robinson-Zeitmaschine zurückzukehren.



**Linker Stick** Wilbur bewegen

**Rechter Stick** Kamera positionieren

**LB** Ziel erfassen

**LT** Zusatzmodus

**RB** Greifen

**RT** Schneller Wechsel

**A** Aktionstaste

**X, Y und B** Zuweisungsfähige Geräte-Tasten

**START** Pause / Familienalbum

**BACK** Hilfe



## Das Robinson Sicherheitssystem

In "Walt Disney Pictures präsentiert:  
Triff die Robinsons" ist das Mini-Spiel "Robinson  
Sicherheitssystem" enthalten. Um es zu starten:

- Öffne im Hauptmenü Minispiele und wähle dann "Sicherheitssystem".
- Während das Spiel lädt erscheint ein Bildschirm mit einer Spielanleitung.
- Gib dein Bestes, um die Familie Robinson und ihr Haus vor dem Melonen-Mann zu schützen und veröffentliche, wenn möglich, deine Highscores auf Xbox Live®!
- Drücke die **A-Taste**, um das Spiel zu starten.

## Steuerung Sicherheitssystem

<b>Linker Stick</b>	Ausgewähltes Sicherheitsgerät anvisieren
<b>Rechter Stick</b>	Ausgewähltes Sicherheitsgerät anvisieren
<b>LB oder RB</b>	Sicherheitsprojektile abfeuern
<b>A, X, Y &amp; B</b>	Sicherheitsprojektile abfeuern
<b>LT</b>	Nach links durch die Räume schalten
<b>RT</b>	Nach rechts durch die Räume schalten
<b>START</b>	Pause / Familienalbum
<b>BACK</b>	Hilfe



## **Xbox Live**

Spielen Sie gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox Live. Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox Live-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Gehen Sie online, und haben Sie Teil an der Spielerevolution.

### **Anschließen**

Bevor Sie Xbox Live verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox Live-Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox Live sowie über die Verfügbarkeit von Xbox Live in Ihrer Region zu erhalten, besuchen Sie die Website [\*\*www.xbox.com/live\*\*](http://www.xbox.com/live).

### **JUGENDSCHUTZ**

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie die Website [\*\*www.xbox.com/familysettings\*\*](http://www.xbox.com/familysettings).

## **Sicherheitsinformationen Photosensitive Anfälle (Anfälle Durch Lichtempfindlichkeit)**

Vereinzelte können visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster wie sie in Videospielen vorkommen) bei bestimmten Personen photosensitive Anfälle auslösen. Diese können auch bei Personen auftreten, deren Krankheitsgeschichte bisher keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorweist, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Seheistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch in der Nähe befindliche Objekte oder durch Stürze führen. Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Jugendlichen größer als bei Erwachsenen.

Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch weitere Entfernung vom Fernsehgerät, Verwendung eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele spielen.

### **Weitere Gesundheits- und Sicherheitsinformationen.**

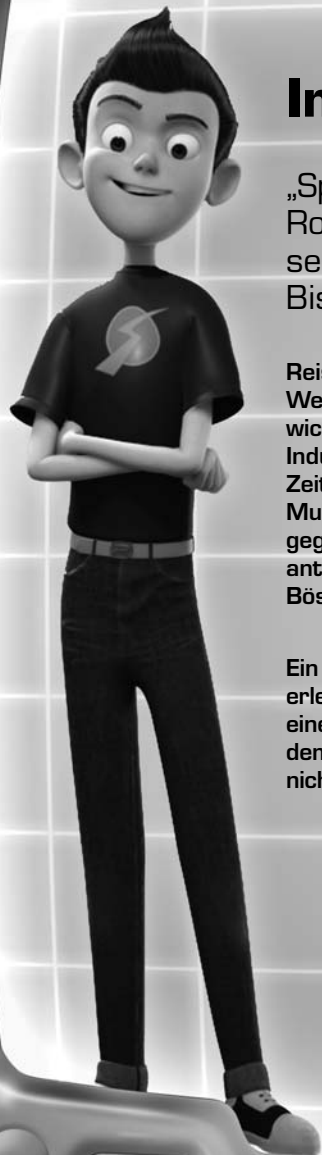
Das Xbox®-Handbuch enthält wichtige Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die Sie vor der Verwendung der Software gelesen haben sollten.

## **So Verhindern Sie Beschädigungen Ihres Fernsehgeräts**

Das Spiel sollte nicht in Verbindung mit bestimmten Fernsehgeräten verwendet werden. Insbesondere Typen mit Vorder- und Rückflächenprojektion können Schaden nehmen, wenn auf ihnen Videospiele (einschließlich Xbox-Spiele) gespielt werden. Es ist möglich, dass statische Bilder, die während des normalen Spielverlaufs angezeigt werden, in den Bildschirm „gebrannt“ werden, wobei auf dem Bildschirm eine Art permanenter Schatten des statischen Bilds erscheint. Dieser kann sogar dann vorhanden sein, wenn das Videospiel nicht mehr gespielt wird. Ähnliche Beschädigungen können aus der Anzeige statischer Bilder entstehen, wenn das Videospiel vorübergehend unterbrochen wird (Pause). Lesen Sie im Benutzerhandbuch Ihres Fernsehgeräts nach, ob es für Videospiele geeignet ist. Fall Sie die benötigten Informationen darin nicht finden, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben bzw. an den Hersteller.

Unbefugte Vervielfältigung, Zurückentwicklung, Übertragung, öffentliche Aufführung, Vermietung, Umgehung des Kopierschutzes sowie das Spielen um Geld ist strengstens verboten.





## In ... die Zukunft!

„Spezialagent“ Wilbur Robinson braucht dich bei seiner nächsten Mission! Bist du bereit?

Reise in vergangene und zukünftige Welten und verhindere, dass die wichtigste Erfindung von Robinson Industries in falsche Hände gerät – die Zeitmaschine. Du brauchst Köpfchen, Mut und viele Robinson-Geräte, wenn du gegen die bekannten Filmschurken antrittst und neue, geheimnisvolle Bösewichte bekämpfst.

Ein Blick in dieses hilfreiche Handbuch erleichtert dir den Start. Wenn du mit einem deiner Lieblingscharaktere aus dem Film zusammen arbeitest, vergiss nicht: „Ein Wilbur Robinson versagt nie!“



## Das Abenteuer beginnt

Dein Abenteuer beginnt auf dem Titelschirm, wo du einfach nur **START** oder die **A-Taste** drücken musst.

Bevor deine Zeitreise richtig losgeht, musst du entweder ein Profil erstellen oder ein bestehendes Profil auswählen, in dem dein Fortschritt im Spiel und die Gegenstände, die du unterwegs gesammelt hast, verzeichnet sind. Direkt danach wählst du den Speicherort, an dem diese Informationen bewahrt werden.

Wenn die Sache mit deinem Profil geregelt ist, kommst du zum Hauptmenü, wo du die Wahl unter einer Vielzahl von Optionen hast.



## Hauptmenü

Im Hauptmenü erscheinen die folgenden Optionen:

- |                       |  |
|-----------------------|--|
| <b>Spiel beginnen</b> | Starte ein neues Spiel, oder setze ein begonnenes Spiel fort.  |
| <b>Minispiele</b>     | Starte eines Minispiele wie etwa Energieball oder das Robinson Security System.  |
| <b>Cheats</b>         | Im Laufe des Spiels wirst du Wege entdecken, Erscheinung und Funktionalität des Spiels zu verändern. In diesem Bildschirm kannst du verschiedene Cheats aktivieren und so deinen Spielspaß vergrößern. |
| <b>Extras</b>         | Auf deiner Reise findest du außerdem verschiedenerelei Belohnungen wie Actionfiguren und Konzeptzeichnungen. Du kannst sie dir im Menü Extras anschauen.   |
| <b>Mitwirkende</b>    | Wer an dem Spiel mitgearbeitet hat.  |

Wenn du "Spiel beginnen" wählst, und bereits ein Spiel gespeichert hast, kommst du auf einen Bildschirm, wo du ein "Neues Spiel" beginnen, oder ein "Gespeichertes Spiel laden" kannst. Hast du noch kein Spiel gespeichert, musst du "Neues Spiel" auswählen, um Spielen zu können.

## Spielmodi

Für deine Zeitreise stehen dir fünf unterschiedliche Spielmodi zur Wahl.

### Abenteuermodus

Begib dich als Wilbur Robinson auf eine abenteuerliche Reise und bekämpfe die Mächte des Bösen.

### Protektosphäre

Teste in der Protektosphäre, einer Energieblase, deine Reflexe. Du steuerst sie mit dem **linken Stick**.

### Chaos-Puzzle

Grabe dich mit deinen Chaos-Handschuhen zu einem Ausgang durch und weiche dabei Felsbrocken und Feinden aus. Die Chaos-Handschuhe sind energiegeladen, damit du dich schnell durch Erde und Fels graben kannst. Mit dem **linken Stick** bewegst du dich hoch, runter und seitwärts. Ziel ist es, den Ausgang zu finden.

### Energieball

Wenn du den Energieball-Handschuh hast, steht dir das Energieball-Minispiel in Wilburs Zimmer im Haus der Robinsons offen. Finde weitere Plätze und Gegner in diesem Sport der Zukunft.

### Das Robinson Sicherheitssystem

Hacke dich in das Robinson Sicherheitssystem und schütze das Haus der Robinsons vor dem Melonen-Mann und der Doris! Du kannst dabei viele Erfindungen einsetzen und genug Punkte sammeln, um dich in die Rangliste auf Xbox Live einzutragen (wenn verfügbar).



Energieball-Minispiel

## Grundbewegungen

Die folgenden Bewegungsmöglichkeiten helfen dir bei deiner Suche nach der Zeitmaschine:

### Kamera

Mit dem **rechten Stick** bewegst du die Kamera.



### Bewegen

Mit dem **linken Stick** kannst du gehen, laufen und dich umdrehen.



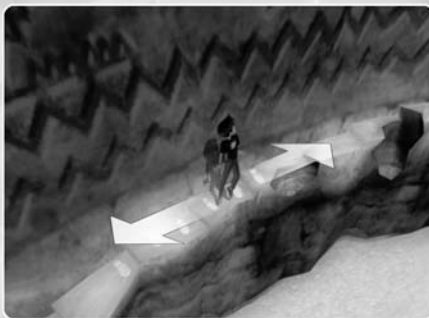
### Springen

Du springst automatisch, wenn du Spalten oder kleine Hindernisse überwinden musst.



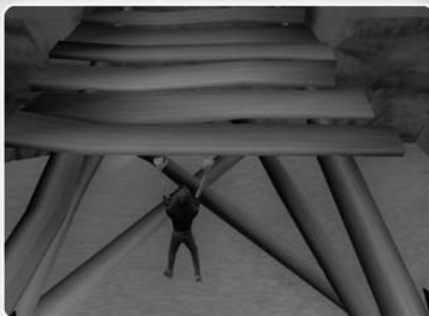
#### **Ausweichen**

Drücke im Zielerfassungsmodus die Actiontaste und bewege den **linken Stick** nach links, rechts, vor oder zurück, damit Wilbur ausweicht.



#### **Schlängeln**

Wenn Wilbur sich an eine Wand drückt, kann er sich daran entlang schlängeln. Stellen, an denen das funktioniert, findest du mit dem Scanner.



#### **Hangeln**

Wilbur kann an Vorsprüngen entlang hangeln und, wenn er nicht zu hoch ist, sich auf den Boden darunter fallen lassen.

## Familie und Freunde

Du machst auf deinen Abenteuerreisen viele Bekanntschaften, aber nur wenigen kannst du so bedingungslos vertrauen wie diesen:



**Carl**  
Der coole  
Familienroboter  
der Robinsons.



**Cousin Laszlo**  
Er schickt Wilbur auf  
verschiedene Missionen und  
belohnt ihn für seine Scans.



**Opa Bud**  
Ein fröhlicher,  
alter Mann,  
allerdings  
ein wenig  
vergesslich.



Auch mit diesen Mitgliedern der Robinson-Familie kannst du in Kontakt treten:



**Franny**  
Wilburs großartige Mutter.



**Onkel Art**  
Wilburs gemütlicher Onkel und intergalaktischer Pizza-Lieferant.



**Tante Billie**  
Die Zugführerin.

## Schurken

Die Welt der Zeitreisen ist voller Schurken. Hier sind einige der Bösewichte, mit denen du es zu tun bekommst:



**Der Melonen-Mann**

Der diabolische, dabei aber etwas dummliche Dieb.

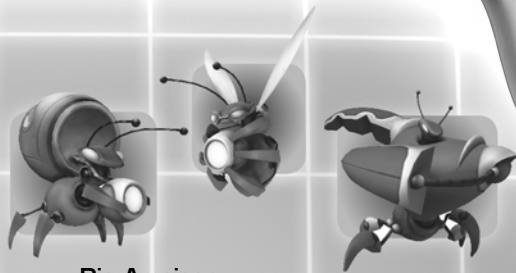
**Doris**  
Der robotische Hut  
des Melonen-Manns.



**Kaiser Stanley**  
Herrscher der Zukunft

**Königin Lizzie**  
Die geheimnisvolle  
Ameisenkönigin





**Die Ameisen**

Robotische Feuerameisen, Sniper-Ameisen, Soldaten-Ameisen. Sie alle sind üble Zeitgenossen.



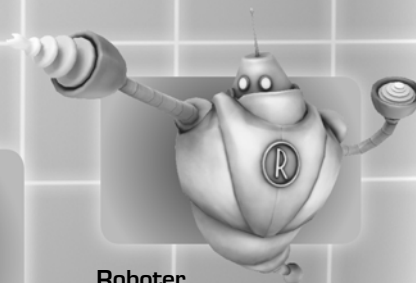
**Prometheus**

Der Lava-Titan.



**Der Hoplit**

Stanleys mächtigster Soldaten-Roboter.



**Roboter**

Die Wachen im Kellergeschoss.

## Missionen

Die Suche nach der Robinson-Zeitmaschine ermöglicht dir die Zeitreise deines Lebens ...  
oder ist es eine lebenslange Reise?

### Altes Ägypten

Reise mit Wilbur und der Zeitmaschine ins alte Ägypten, bevor sie gestohlen wird.



### Das Haus der Robinsons

Versuche, dir die Zeitmaschine „auszuleihen“.



### Das Robinson-Kellergeschoss

Du brauchst Köpfchen, um das Kellergeschoss der Robinsons zu durchqueren.



#### **Wissenschaftsmesse**

Finde den geheimnisvollen Zeitmaschinen-Dieb, bevor die Zeit abgelaufen ist.

**Alternative Zukunft**  
Kehre von der Wissenschaftsmesse in eine Welt voller Gefahren zurück.



**Der Kampf gegen die Megadoris**  
Kämpfe gegen die Megadoris und rette die Zukunft.

## Das Familienalbum

Wenn du während des Spiels **START** drückst, wird das Spiel unterbrochen und du gelangst zum Familienalbum zurück.

Hier kannst du folgende Auswahl treffen:

### Missionsbildschirm

Zeigt erfüllte Missionen und Aufgaben an.

### Geräte

Zeigt alle Geräte an, die du gegenwärtig besitzt.

### Erfindungen

Zeigt Baupläne für Geräte, Upgrades und Cheat-Codes an.

### Scannerpedia

Speichert all deine gescannten Daten.

### Optionen

Ändert Einstellungen wie Aktionen, Vibration, Audio und mehr.

### Karten

Zeigt Karten aktueller und abgeschlossener Level.

### Spiel speichern

Speichert deinen aktuellen Spielstand.

### Spiel beenden

Damit verlässt du das aktuelle Spiel und kehrst zum Hauptmenü zurück.





## Geräte

Um deine Feinde zu besiegen, musst du schnell und clever sein. Vor allem aber musst du dich gut ausrüsten. Folgende Robinson-Geräte stehen dir zur Verfügung:



### Der Robinson-Zerstückler

Das ultimative Recycling-Werkzeug. Er zerlegt Objekte in ihre Einzelteile. Diese kannst du dann mit dem Robinson-Umwandler verwenden, um neue Gegenstände zu bauen.

### Die Robinson-Chaoshandschuhe

Ausgrabungsarbeiten waren noch nie so einfach. Mit den Chaoshandschuhen überwindest du Objekte, indem du dich in die Erde eingräbst, um mit einem anschließend gewaltigen Energiestoß wieder an die Oberfläche zu gelangen.



**TIPP:** Das Zusammenschlagen der Chaoshandschuhe erzeugt eine Schallwelle, die Objekte in deiner Umgebung umstößt oder zerstört.

### Der Magma-Industries-Levitationsstrahl

Vulkangestein und Schlacke versperren dir den Weg? Verwende den Levitationsstrahl, um unglaublich schwere Objekte mit spielerischer Kraft anzuheben.





#### **Der Energieball-Handschuh**

Stelle einen Energieball her und vernichte deine Gegner! Warnung: Der Handschuh sollte nur auf Energieball-Plätzen verwendet werden, da er in der Nähe von elektrischen Geräten Störungen, Kurzschlüsse und anderes merkwürdiges Verhalten verursachen kann!



#### **Der Robinson-Scanner**

Dieser Scanner sammelt Informationen über Leute, Orte und Gegenstände in deiner Umgebung. Steckst du fest? Verwende den Robinson-Scanner, um Anhaltspunkte und Hinweise zu erhalten!

TIPP: Verwende den Scanner im Informationsmodus, um vor einem Kampf wertvolle Informationen zu den Schwächen deines Gegners zu erhalten.

## Geräten Tasten zuweisen

Die Geräte können der **X**, **Y** oder **B**-Taste zugewiesen werden. Es gibt zwei Wege, die Tasten zu belegen:

### Der Geräte-Bildschirm im Familienalbum

Drücke **START**, und rufe über das Familienalbum den Geräte-Bildschirm auf. Drücke die **A-Taste**, um zum Zuweisungsbildschirm zu gelangen. Drücke die **X**, **A**, oder **B-Taste**, um ihr das Gerät zuzuweisen.

### Schneller Wechsel

Drücke und halte **RT**, um das Menü „Schneller Wechsel“ aufzurufen. Benutze das **Steuerkreuz**, um das Gerät auszuwählen, das du zuweisen möchtest. Wenn du das Gerät ausgewählt hast, drücke die Taste, über die das Gerät später aufgerufen werden soll.

## Verwendung der Geräte

Willst du deine Gegner mit Leichtigkeit überwinden? Diese Anleitung hilft dir dabei, die Robinson-Geräte richtig zu verwenden.



### Zerstückler

Drücke die zugewiesene Taste, um Gegenstände zu zerstückeln. Drücke **LT** und drücke und halte die zugewiesene Taste, um manuell zu zielen. Lass die Taste los, um zu feuern. Wenn du einmal kurz **LT** drückst, startet der Zusatzmodus zur genaueren Zielerfassung.



### Scanner

Um den Bereich um Wilbur herum zu scannen, drücke die zugewiesene Taste des Scanners. Alle Objekte, die du manipulieren kannst tragen, dann ein Hinweissymbol. Um ein Objekt genauer zu untersuchen drücke **RB**, wenn du auf ein Objekt mit einem Symbol zielst. Der Objektskan kann dir wertvolle Informationen liefern.



### Energieball-Handschuhe

Wirf elektrische Ladungen, indem du die zugewiesene Taste drückst. Drücke **LT** und drücke und halte die zugewiesene Taste, um verschiedene Ziele zu erfassen. Lass die Taste los, um zu feuern.



### Chaoshandschuhe

Verwende die zugewiesene Taste, um die Handschuhe aneinander zu schlagen und Druckwellen zu erzeugen. Drücke **LT** und drücke und halte die zugewiesene Taste, um dich in die Erde zu graben. Lass die Taste los, um wieder an die Oberfläche zu gelangen.



### Levitationsstrahl

Verwende die zugewiesene Taste, um Feinde schweben zu lassen oder herumzuwirbeln.

**Hinweis:** Nicht alle Gegenstände können zum Schweben gebracht werden.

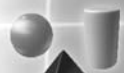
## Sammelgegenstände

Finde Sammelgegenstände, um deine Gesundheit zu erneuern, die Batterie deines Geräts aufzuladen und vieles mehr.



### Batteriepacks

Lass deinen Geräten nicht die Energie ausgehen, wenn du sie unbedingt brauchst. Sammle Batteriepacks und stelle die verbrauchte Energie deiner Geräte wieder her.



### Basiskomponenten

Interessiert es dich, wie die Dinge funktionieren? Dann gefällt dir bestimmt der Zerstücker, der Gegenstände in ihre Basiskomponenten zerlegt: organische und synthetische Komponenten und Metalle.



### Actionfiguren

Diese Figuren gibt es für jeden Charakter. Füge dem Spiel zusätzlichen Spaß hinzu und sammle die Actionfiguren, die du als Belohnung für deine Erkundungen und Scans erhältst.



### Konzeptzeichnungen

Du möchtest wissen, wie die Charaktere vor dem Spiel aussahen? Schalte die Konzeptzeichnungen frei, die vom Menü aus eingesehen werden können.



### Energieball-Plätze

Du magst Sport? Schalte neue Plätze frei, die du in Wilburs Zimmer oder in der Energieballhalle bespielen kannst.



### Energieball-Gegner

Du bist von den immer gleichen Gegnern gelangweilt? Schalte neue computergesteuerte Gegner für das Energieballspiel frei, um es zu einer neuen Herausforderung zu machen.



### Baupläne

Baupläne erschließen dir neue, spannende Spielabläufe. Mit ihnen und dem Umwandler kannst du neue Geräte, Upgrades und Cheat-Codes erstellen.





TIPP: Du musst ganz nah bei der Sanitätsstation stehen!

## Die Robinson-Sanitätsstation

Zu wenig Energie? Dann begib dich zur Robinson-Gesundheitsstation. Dort wird deine Energie sofort aufgefüllt. In jedem Level befindet sich eine solche Station. Um geheilt zu werden, nähere dich der Station und drücke die **A-Taste**.

## Umwandler

Jedes Mal, wenn du einen neuen Plan entdeckst oder erspielst, kannst du mithilfe des Robinson-Umwandlers einen neuen Gegenstand herstellen. Mit dem Umwandler kannst du aus Basiskomponenten, die du während deiner Reisen sammelst, Gegenstände fertigen.

Das Gerät zeigt dir alle Baupläne an, die du gefunden hast. Jeder Plan enthält eine Liste der Komponenten, die du zur Herstellung brauchst. Gegenstände, für die Wilbur nicht genügend Komponenten hat, sind grau unterlegt.





## Kundenservice

Unser Kundendienst ist Montags bis Freitags von 11.00 Uhr bis 20.00 Uhr für Sie erreichbar.\*

### Kunden aus Deutschland wählen

Technischer Kundendienst:

09001-510059120

(1,75 EUR pro Minute aus dem deutschen Festnetz)

Spielinhaltlicher Kundendienst:

09001-510059121

(1,75 EUR pro Minute aus dem deutschen Festnetz)

### Kunden aus Österreich wählen

Technischer Kundendienst:

0900-474866120

(1,80 EUR pro Minute aus dem Festnetz)

Spielinhaltlicher Kundendienst:

0900-474866121

(1,80 EUR pro Minute aus dem Festnetz)

### Kunden aus der Schweiz wählen

Technischer Kundendienst:

0900-900938

(2,50 CHF pro Minute aus dem Festnetz)

Spielinhaltlicher Kundendienst:

0900-900939

(2,50 CHF pro Minute aus dem Festnetz)

\*außer an Feiertagen.